

| | | | |
|----|--------------------|--|-----|
| ۱۴ | تعمیر | استفاده از فرم‌ها و روش‌های مناسب برای برقراری ارتباط دو نفره با کاربر | ۵ |
| ۱۵ | | برقراری ارتباط با شبکه‌های اجتماعی (امکان به اشتراک گذاری و ...) | ۵ |
| ۱۶ | کاربردپذیری | استفاده از تکنولوژی و بهره‌گیری از قابلیت‌های حرفه‌ای نرم افزار استفاده شده | ۵ |
| ۱۷ | | سرعت بارگذاری مناسب | ۵ |
| ۱۸ | تجربه کلی و خلاقیت | خلاقیت، استفاده از ابزارهای نو، ترکیب مناسب نرم افزارها و تجربه استفاده داور | ۱۰ |
| ۱۹ | کمی رایت | احترام به حق نشر و درج منبع | ۵ |
| | | جمع کل | ۱۰۰ |

| | |
|--------------------------|---------------|
| نام و نام خانوادگی داور: | تاریخ و امضا: |
| توضیحات داور: | |
| | |
| | |
| | |
| | |

مسابقه ساخت بازی‌های رایانه‌ای :

هر نوع بازی گرافیکی و یا متنی را که به وسیله رایانه انجام شود، بازی رایانه‌ای گویند.

ضوابط عمومی و اختصاصی:

- شرکت دانش‌آموزان بر اساس نمایه رشته‌های مسابقات فرهنگی و هنری می‌باشد.
- برگزاری مسابقه در رشته ساخت بازی‌های رایانه‌ای به صورت گروهی است. (گروه‌های ۲ نفره)
- ذکر شناسنامه دقیق بازی، از سوی تهیه‌کنندگان ضروری است.
- ارسال لوح فشرده از بازی رایانه‌ای دانش‌آموزان، به همراه فرم شرکت در مسابقه ضروری است.
- ثبت اطلاعات دقیق و نشانی بازی رایانه‌ای و نیز شماره تماس شرکت کننده، روی لوح فشرده یا قاب الزامی است.